PROPOSAL PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK

Logo Web

[Nama]Team

-ANGOTA

-ANGOTA

PEMBIMBING

LOGO uns

GEMASTIK 9

2016

LATAR BELAKANG

* Judul / Nama perangkat lunak
* Latar Belakang Ide Perangkat Lunak
* Tujuan dan Manfaat Dikembangkannya Perangkat Lunak
* Batasan Perangkat Lunak yang Dikembangkan
* Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak
* Analisis Kebutuhan dan Desain Solusi Perangkat Lunak
* Implementasi Perangkat Lunak
* Screenshot Mockup Interface Perangkat Lunak
* Dokumentasi Cara Penggunaan Perangkat Lunak